Exercícios de Algoritmos

1. Crie uma sequência lógica para tomar banho.
   1. inicio
   2. Pegue a toalha e roupas limpas
   3. Entre no banheiro
   4. Feche a porta
   5. Pendure a toalha e coloque as roupas limpas num lugar seco
   6. Tire a roupa
   7. Coloque no sexto de roupas sujas
   8. Entre no box
   9. Ligue o chuveiro
   10. Molhe o corpo
       1. Se for lavar a cabeça molhe também
       2. Se não
   11. Feche a torneira
       1. Se for lavar a cabeça passe o shampoo
       2. Se não
   12. Passe sabonete no corpo
   13. Após tudo ensaboado ligue novamente a torneira e se enxague
   14. Desligue a torneira
   15. Saia do box
   16. Pegue a toalha e se enxugue
   17. Vista a roupa limpa
   18. Saia do banheiro
   19. Fim
2. Faça um algoritmo para somar dois números e multiplicar o resultado pelo primeiro numero
   1. inicio
   2. Escreva o primeiro numero
   3. Leia o primeiro numero
   4. Escreva o segundo numero
   5. Leia o segundo numero
   6. Some o primeiro número com o segundo número e multiplique pelo primeiro numero
   7. Leia o resultado
   8. Escreva o resultado
   9. Fim
3. Descreva com detalhes a sequência lógica para trocar o pneu de um carro
   1. inicio
   2. Pare o carro
   3. Saia do carro
   4. Va até o porta-malas
   5. Abra o porta-malas
   6. Verifique se tem macaco, chave de roda, triangulo e estepe
   7. Se sim
      1. Pegue o macaco, chave de roda, triangulo e o estepe
      2. Posicione o triângulo para sinalizar uma parada
      3. Coloque o macaco na parte indicada para suspender o carro
      4. Bombeie o macaco até atingir a altura ideal
      5. Pegue a chave de roda e tire os parafusos
      6. Remova o pneu furado
      7. Insira o estepe no local do pneu furado
      8. Pegue a chave de rodas e re-parafuse o pneu
      9. Abaixe o macaco
      10. Remova o macaco do carro
      11. Retire o triangulo da pista
      12. Junte o macaco, chave de roda, triangulo e o pneu furado
      13. Guarde dentro do porta malas
      14. Feche o porta-malas
   8. Se não peça ajuda
   9. Fim
4. Faça um algoritmo para trocar uma lâmpada. Descreva com detalhes
   1. inicio
   2. Pegue um banco ou cadeira
   3. Posicione abaixo da lâmpada queimada
   4. Suba na cadeira
   5. Remova a lâmpada queimada do soquete
   6. Desça da cadeira
   7. Coloque a lâmpada queimada no lugar de descarte
   8. Pegue a lâmpada nova
   9. Suba na cadeira
   10. Coloque a lampada nova no soquete
   11. Deça da cadeira
   12. Teste se a lampada funcionou
       1. Se sim Volte a cadeira para seu lugar de origem
       2. Se não repita o processo do inicio
   13. fim